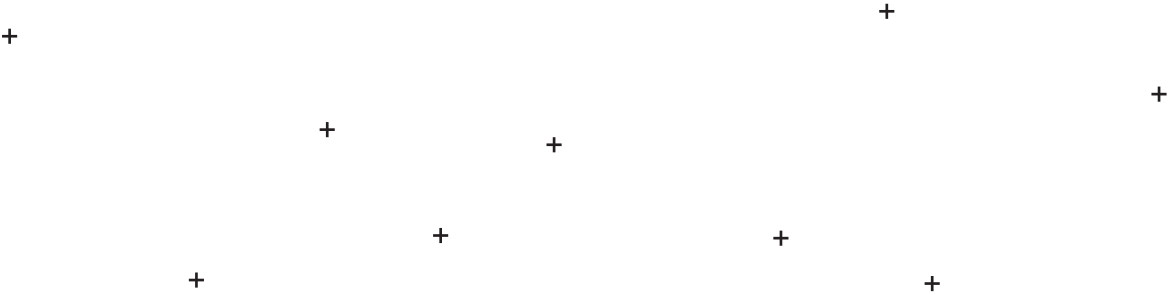


Partiendo de una serie de puntos dibujados al azar, tienes que unirlos de tres en tres, de manera que formen triángulos.

Por ejemplo, tenemos los siguientes puntos:



Busca las posibles combinaciones para poder dibujar los triángulos, en este caso tres.

